

Conteúdos para estudo - Prova Fase 1 Students to Business 2017/1

Banco de Dados

- Arquitetura de computadores (básico)
- Internet
- Tutorial: Writing Transact-SQL Statements: <http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms365303.aspx>
- Introdução ao SQL Server: <http://msdn.microsoft.com/pt-br/library/bb500434.aspx>
 1. Comandos SQL
 - a. Select, Insert, Update, Delete
 - b. Junções
 2. Conceitos básicos sobre o Microsoft SQL Server
 - a. Estruras de tabelas e relacionamentos
 - b. Modelo Entidade-Relacionamento
 - c. Tipos de Relacionamentos
 - d. Chave Estrangeira e Chave Primária

Desenvolvimento de Sistemas Web ASP.NET MVC

1. Conhecimentos Básicos de Programação em Linguagem C#
 - 1.1. Tipos de Variáveis, Atribuição, Operadores
 - 1.2. Lógica Booleana
 - 1.3. Estruturas de Controle de Fluxo (if, else, break, etc)
 - 1.4. Laços de Repetição (for, while, do while, etc)
 - 1.5. Manipulação de Vetores
 - 1.6. Manipulação de StringsReferência: [https://msdn.microsoft.com/en-us/library/618ayhy6\(v=vs.140\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/618ayhy6(v=vs.140).aspx)
2. Noções Básicas de Orientação a Objeto
 - 2.1. Métodos e Classes
 - 2.2. Herança e Polimorfismo
3. Html Básico

Desenvolvimento de Sistemas Web JavaScript

1. Conhecimentos Básicos de Lógica de Programação
 - 1.1. Variáveis, Atribuição, Operadores
 - 1.2. Lógica Booleana
 - 1.3. Estruturas de Controle de Fluxo (if, else, break, etc)
 - 1.4. Laços de Repetição (for, while, do while, etc)
 - 1.5. Manipulação de Vetores
2. Noções Básicas de Internet e WWW

- 2.1. Protocolos essenciais HTTP e TCP/IP
- 3. HTML e CSS Básico

Teste de Software:

- 1. Português básico
 - 1.1. Análise e interpretação de textos
- 2. Matemática básica
 - 2.1. Noções básicas de lógica
 - 2.2. Operações fundamentais: soma, subtração, multiplicação, divisão
- 3. Conhecimentos Básicos de Programação
 - 3.1. Tipos de Variáveis, Atribuição, Operadores
 - 3.2. Estruturas de Controle de Fluxo (if, else, break, etc)
 - 3.3. Laços de Repetição (for, while, do while, etc)
- 4. Noções Básicas de Programação Orientada a Objetos
 - 4.1. Classes e atributos
 - 4.2. Objetos e métodos
 - 4.3. Troca de Mensagem
 - 4.4. Herança e Polimorfismo

Windows Server

- 1. Introdução à Transmissão de dados
- 2. Endereçamento IP
 - 2.1 Classe de IP
 - 2.2 Máscaras Sub-redes
- 3. Definições de Escopo de redes
 - 3.1. Diferenças entre LAN, MAN e WAN.
- 4. Topologias de redes
- 5. Rede Ethernet
 - 5.1. Velocidade de transferência
- 6. Equipamentos de redes
 - 6.1. O que são e aplicações de Repetidores, concentradores, Pontes, Comutadores, Roteadores, Gateways
- 7. Tipos de protocolos de redes
- 8. Modelo de referência de interconexão dos sistemas abertos
 - 8.1. Quais são e funções das camadas OSI
 - 8.2. Pilhas de protocolos